|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | **RUBRICA DE EVALUACIÓN REPORTE ESCRITO**  **Parcial 3** |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **UNIVERSIDAD PRIVADA DEL ESTADO DE MÉXICO** | | |
| **DATOS GENERALES DEL PROCESO DE EVALUACION** | | |
| **NOMBRE(S) DEL ALUMNO(S):**  **Arrellano Álvarez Alberto David**  **Barrajas López Cesar Uriel**  **Barrientos Herrera Naomy Amayrami**  **Guzmán Solís José Francisco**  **Ortiz Domínguez Lesli** | **MATRICULA(S):**  **221090005**  **221090013**  **221090014**  **221090004**  **221090002** | **FIRMA(S) DEL ALUMNO(S):** |
| **MATERIA:**  **SOFTWARE DE SISTEMAS** | **CLAVE DE LA MATERIA:**  **ISO735** | **FECHA DE ENTREGA:**  **04/10/2024** |
|  |  | **CICLO ESCOLAR:**  **25/1** |
| **NOMBRE DEL PROFESOR:**  **NERI ALEJANDRO ALVAREZ ESPERON** | | **FIRMA DEL PROFESOR:** |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Criterio** | **Excelente (10)** | **Bueno (8)** | **Aceptable (6)** |
| **Buenas Prácticas de Programación** | El código es modular, legible, y sigue estrictamente estándares de buenas prácticas (nombres descriptivos, comentarios claros, estructura organizada). | El código es mayormente modular y legible, pero presenta inconsistencias menores en el uso de estándares o la organización. | El código es funcional pero desorganizado, con nombres de variables poco claros y comentarios insuficientes o inexistentes. |
| **Manejo de Errores** | Implementa un manejo robusto de errores, con validaciones completas y mensajes claros para el usuario y/o desarrollador. | Implementa manejo de errores, pero con validaciones o mensajes limitados que no cubren todos los casos posibles. | El manejo de errores es básico o inconsistente, con validaciones mínimas o ausentes en ciertas partes del código. |
| **Video Funcional** | Presenta un video claro, que muestra todas las funcionalidades del juego y explica de manera ordenada su implementación y características principales. | El video muestra las funcionalidades principales, pero carece de claridad o de una explicación detallada del juego. | El video muestra solo algunas funcionalidades y no explica adecuadamente el funcionamiento o implementación del juego. |
| **Repositorio del Proyecto** | Repositorio completo, con documentación clara (README detallado), estructura organizada de archivos y control de versiones evidente (commits regulares). | Repositorio funcional, pero con documentación incompleta o desorganización en la estructura de archivos. | Repositorio incompleto, sin documentación adecuada, con estructura de archivos confusa o sin evidencia de control de versiones. |
| **Puntos Obtenidos** |  | **Total** |  |